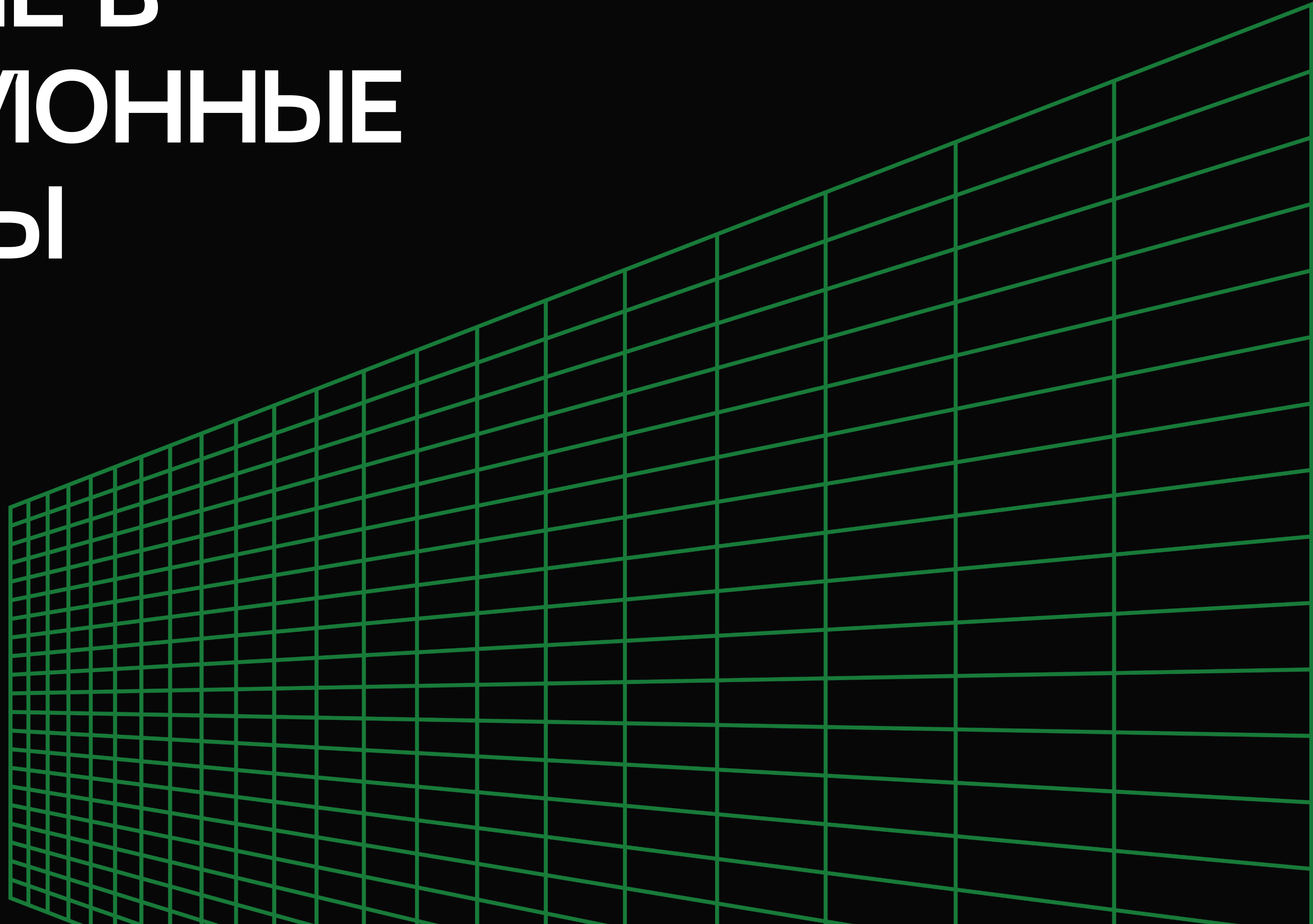
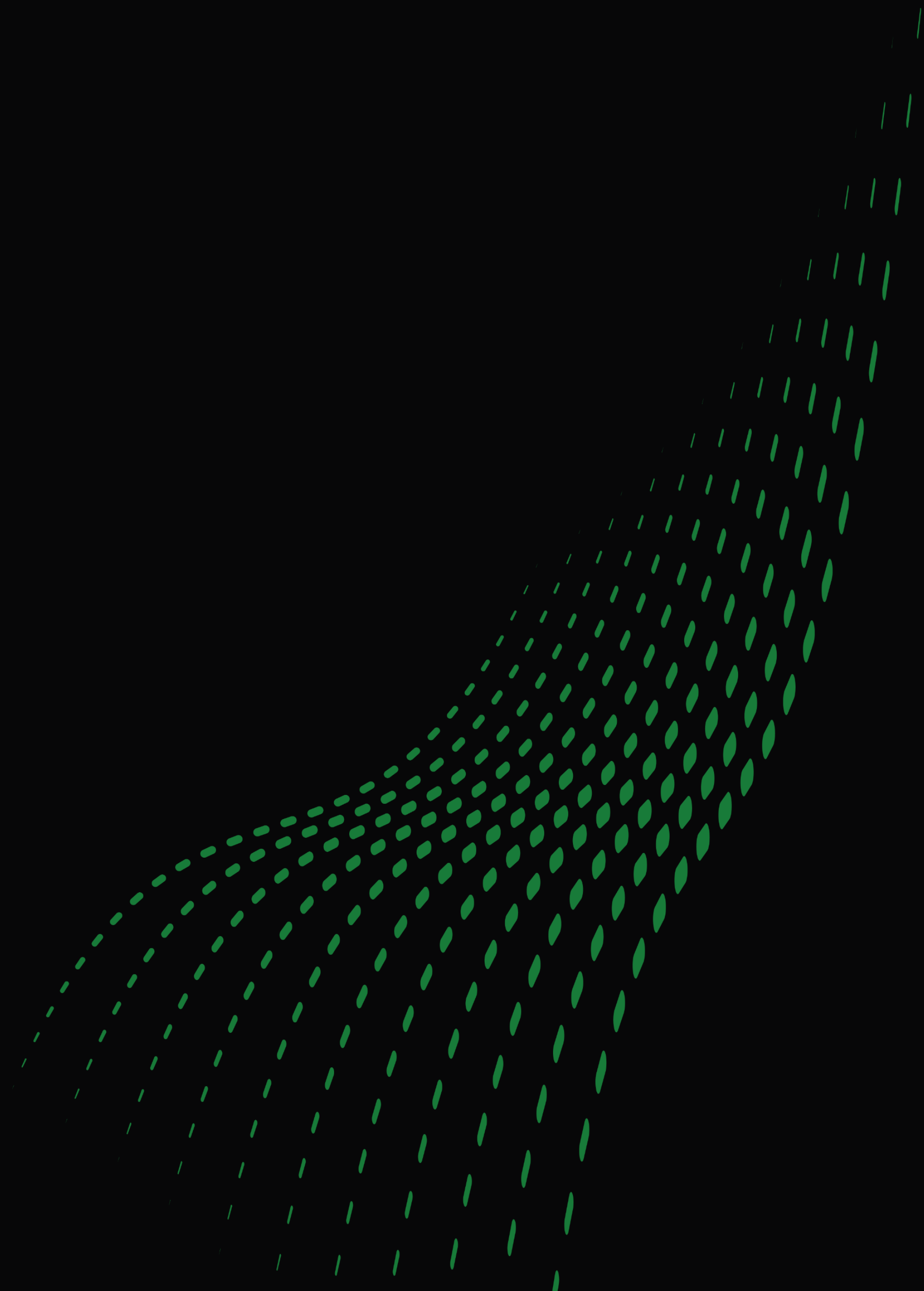


ВВЕДЕНИЕ В ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ



ЗАПИСЬ

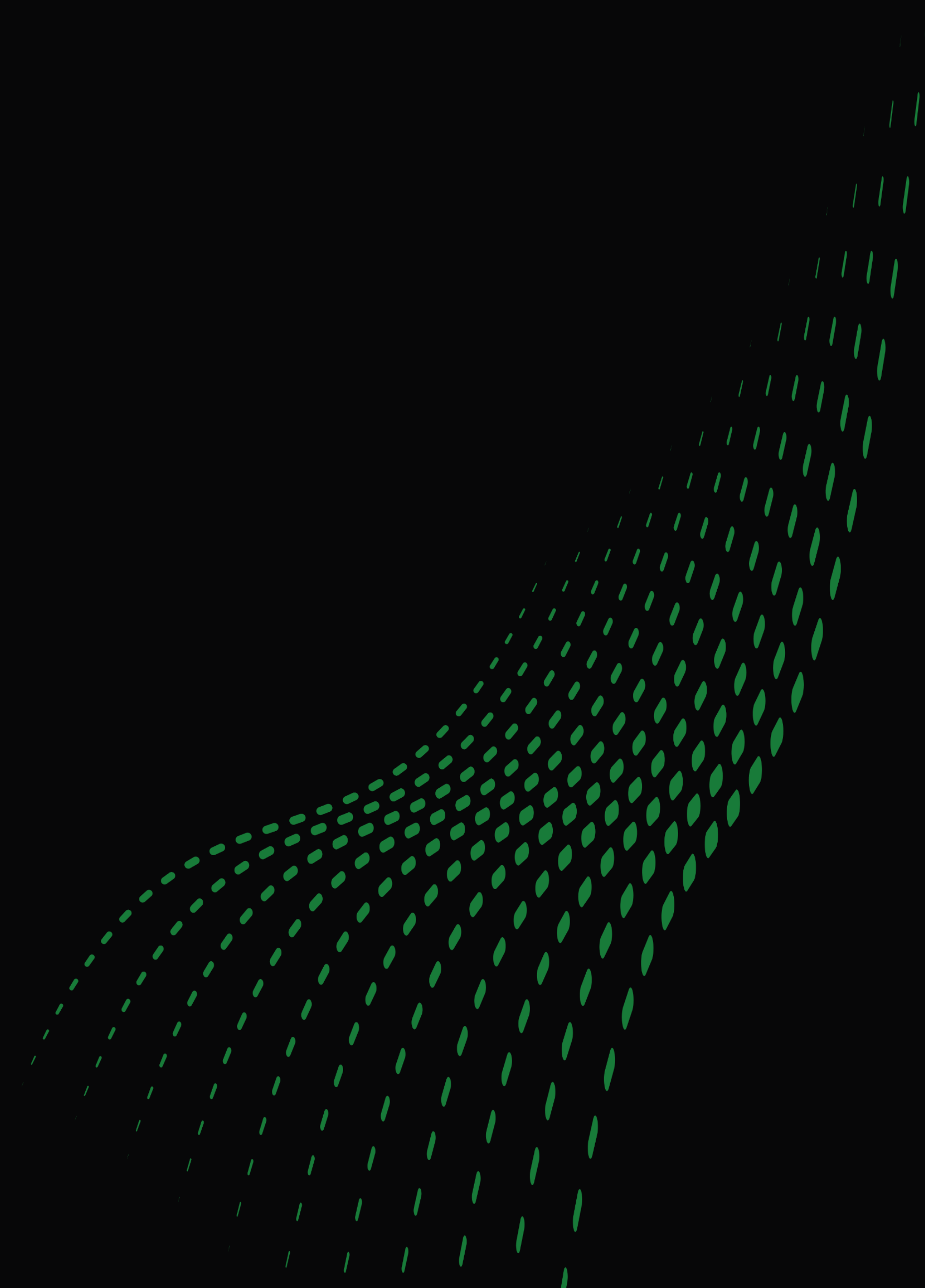


ПРАВИЛА ЗАНЯТИЯ

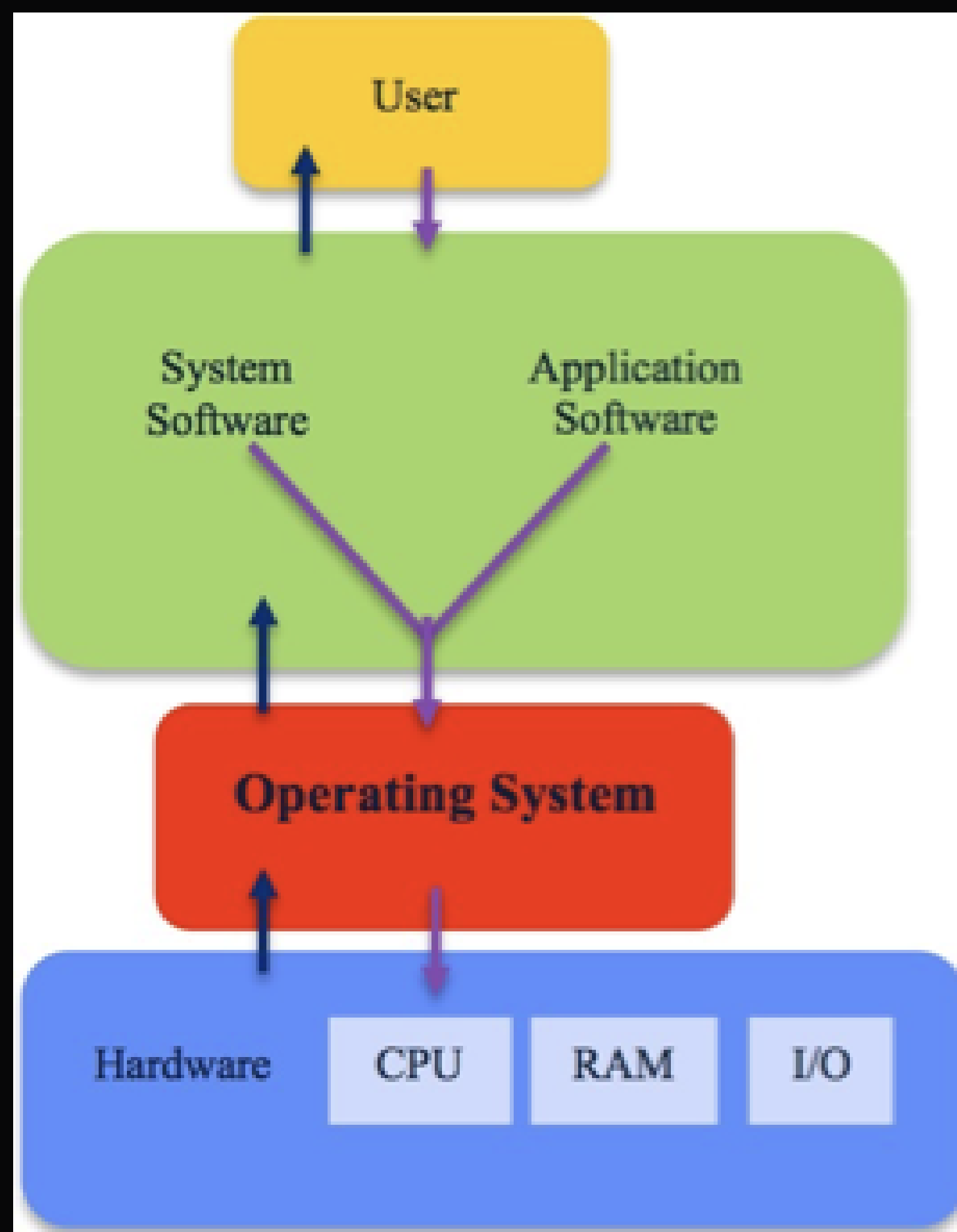
1. Вопросы можно и нужно задавать в любое время, если что-то непонятно
2. Лучше всего задавать вопросы голосом

ПЛАН ЛЕКЦИИ

1. Мотивация изучения операционных систем
2. Представление операционных систем в Go
3. Архитектура ядра операционной системы
4. SMP, ASMP, сравнение
5. Абстракции операционной системы



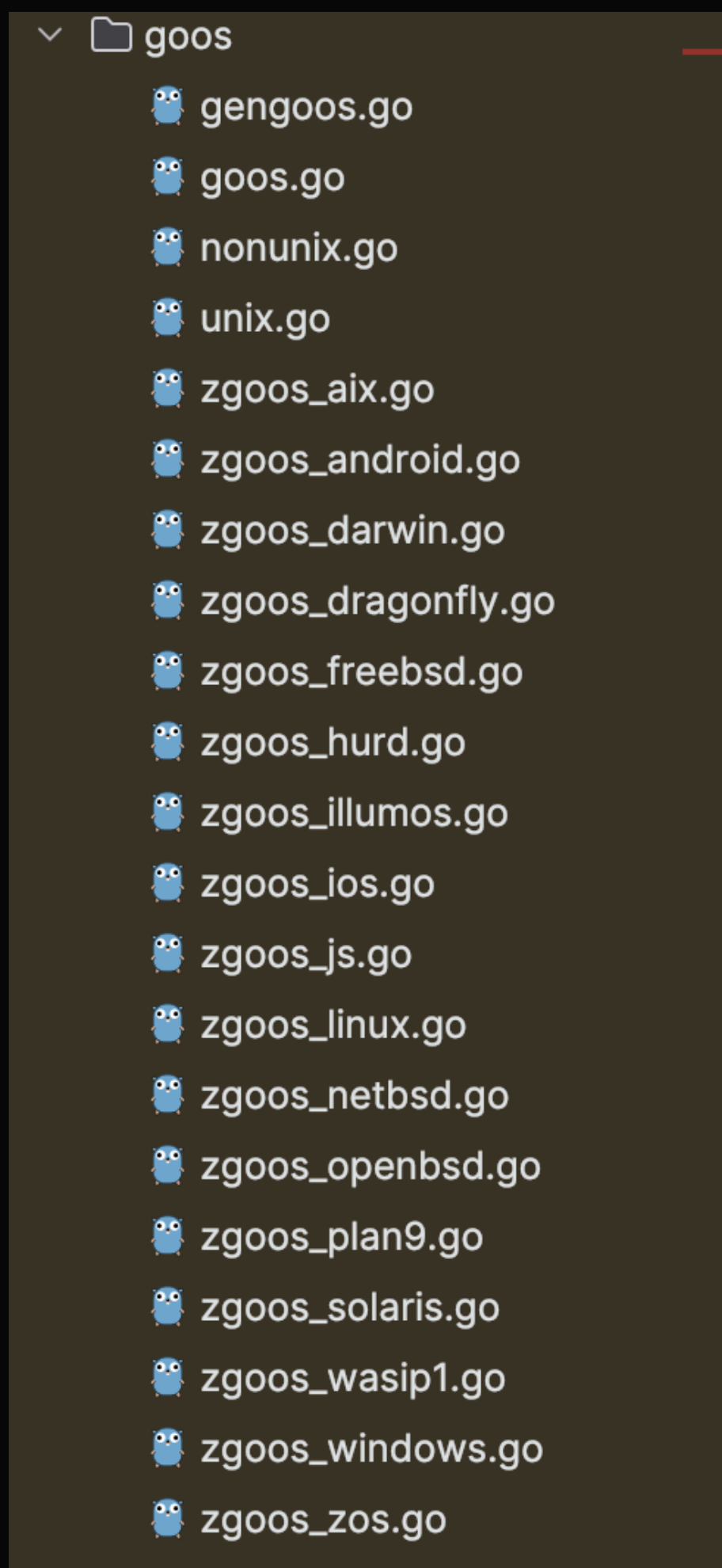
МОТИВАЦИЯ



Операционная система управляет аппаратной частью компьютера, программным обеспечением и предоставляет интерфейсы для различных программ

BSD (Free BSD, Open BSD), Unix, Linux, iOS (macOS), Zephyr, etc.

ПРЕДСТАВЛЕНИЕ В GO



```
func main() {  
    fmt.Println(runtime.GOOS)  
    fmt.Println(runtime.GOARCH)  
}
```

```
/Users/igorwalther/Library/Caches/JetBrains/GoLand2024.1/tmp/GoLand/___go_build_fork  
darwin  
arm64
```

(GOARCH=arm64 GOOS=darwin go build main.go)

ПРЕДСТАВЛЕНИЕ В GO

GOOS: aix, android, darwin, dragonfly, freebsd, illumos,
ios, js, linux, netbsd, openbsd, wasip1, plan9, solaris, wasip1,
windows

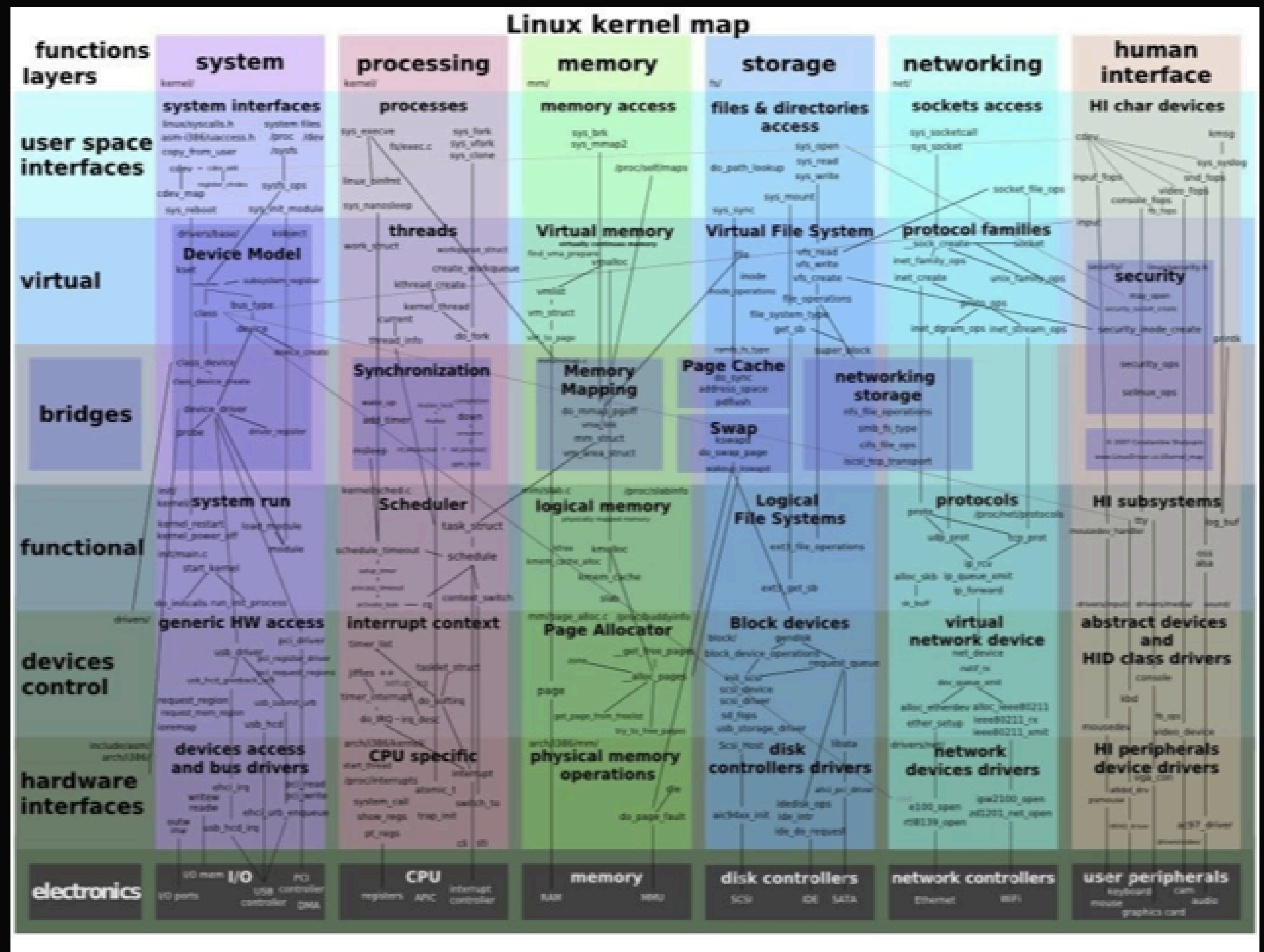
GOARCH: (386, amd64, arm, arm64, loong64, mips, mips64,
mips64le, mipsle, ppc64, ppc64le, riscv64, s390x, wasm)

```
go tool dist list
```

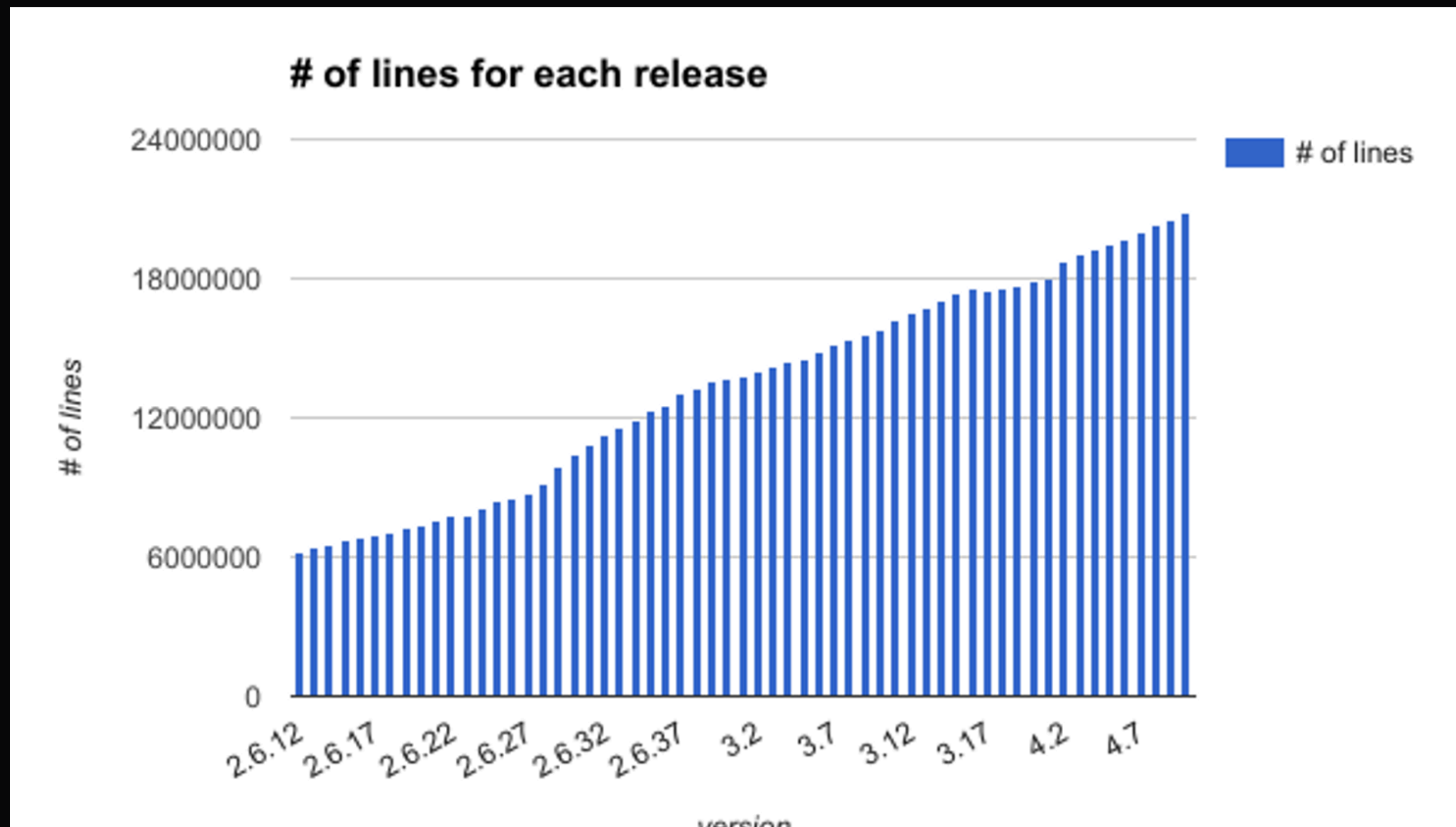
СЛОЖНОСТЬ ЯДРА OS

Ядро является самой сложной частью операционной системы

В чем отличие между ядром и операционной системой?

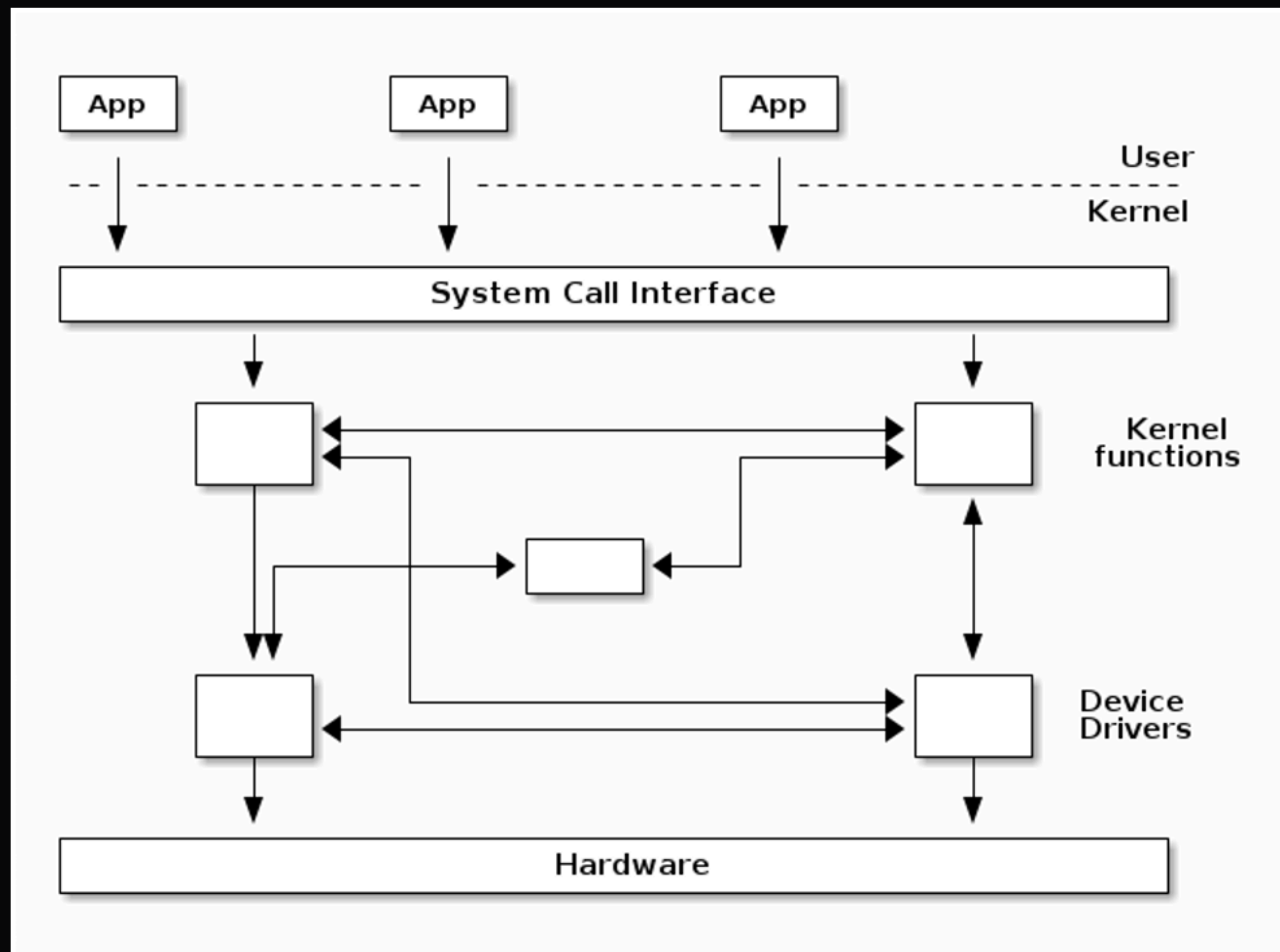


СЛОЖНОСТЬ ЯДРА OS



Количество строк ядра Linux

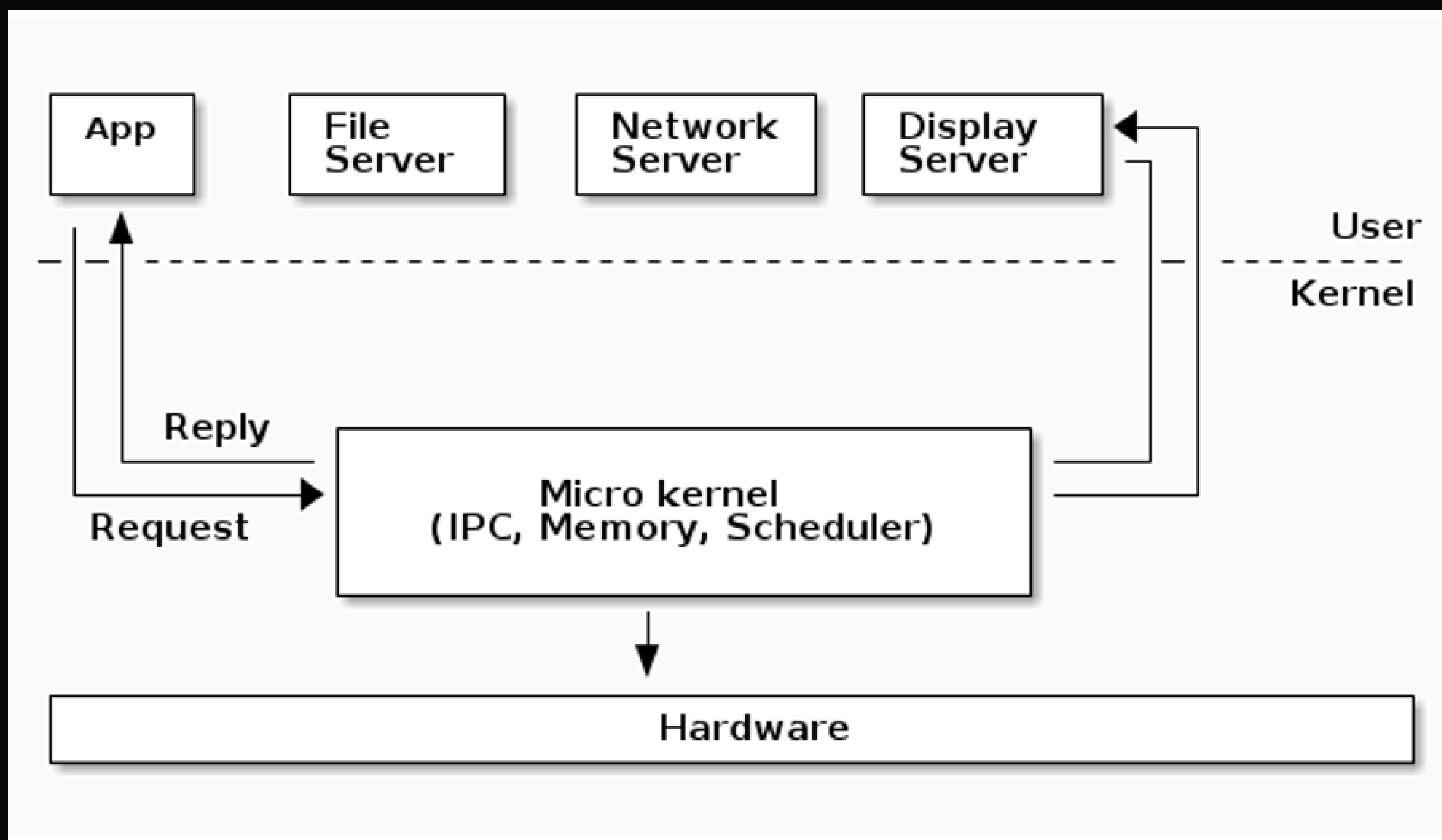
АРХИТЕКТУРА ЯДРА



В монолитной архитектуре:

1. Нету контроля доступа между разными компонентами ядра
2. Логическое разделение между подсистемами посредством API
3. Есть поддержка модулярности в compile time
4. Есть поддержка загружаемых модулей во время исполнения
5. Строгие интерфейсы с маленьким количеством накладных расходов

АРХИТЕКТУРА ЯДРА



В микросервисной архитектуре:

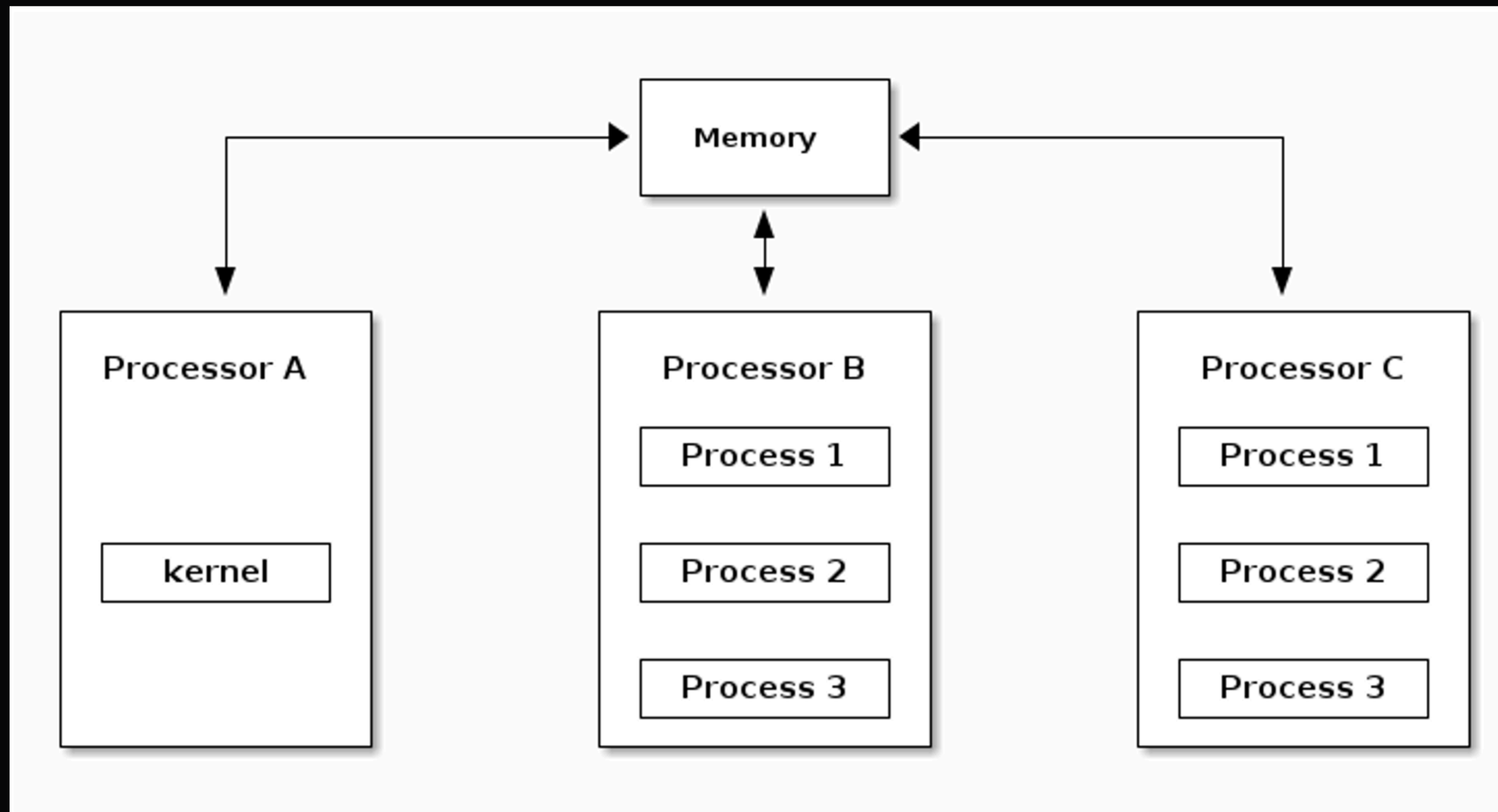
1. Большинство подсистем изолированы друг от друга, в частности как пользовательские процессы
2. Изолированная память между сервисами в обмен на производительность

СРАВНЕНИЕ АРХИТЕКТУР

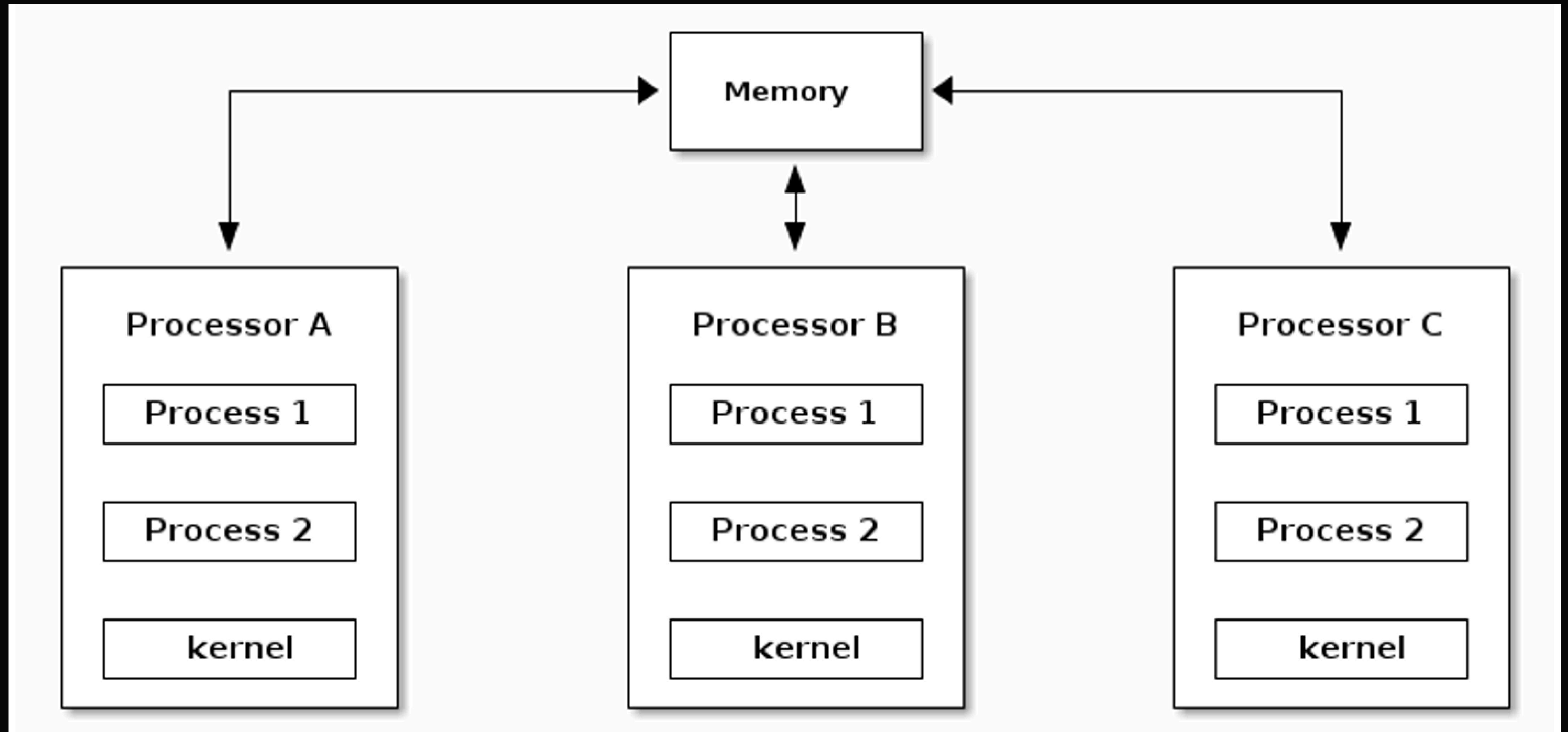
1. Монолитные ядра быстрее
2. Микросервисные ядра более надежные, но медленные
3. Есть смешанный подход, который использует Windows

[LWN article on Monolithic vs. Micro \(2007\)](#)

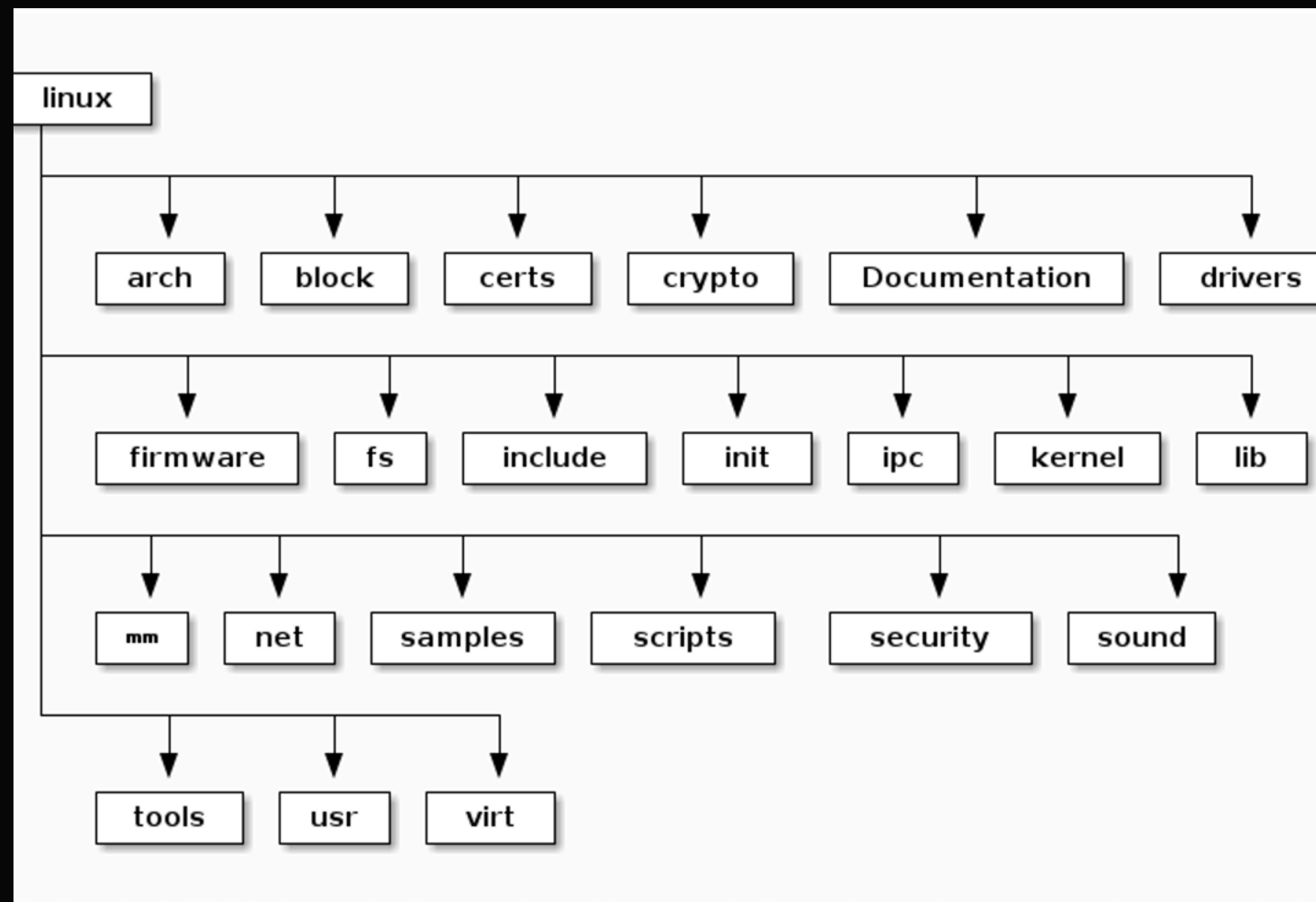
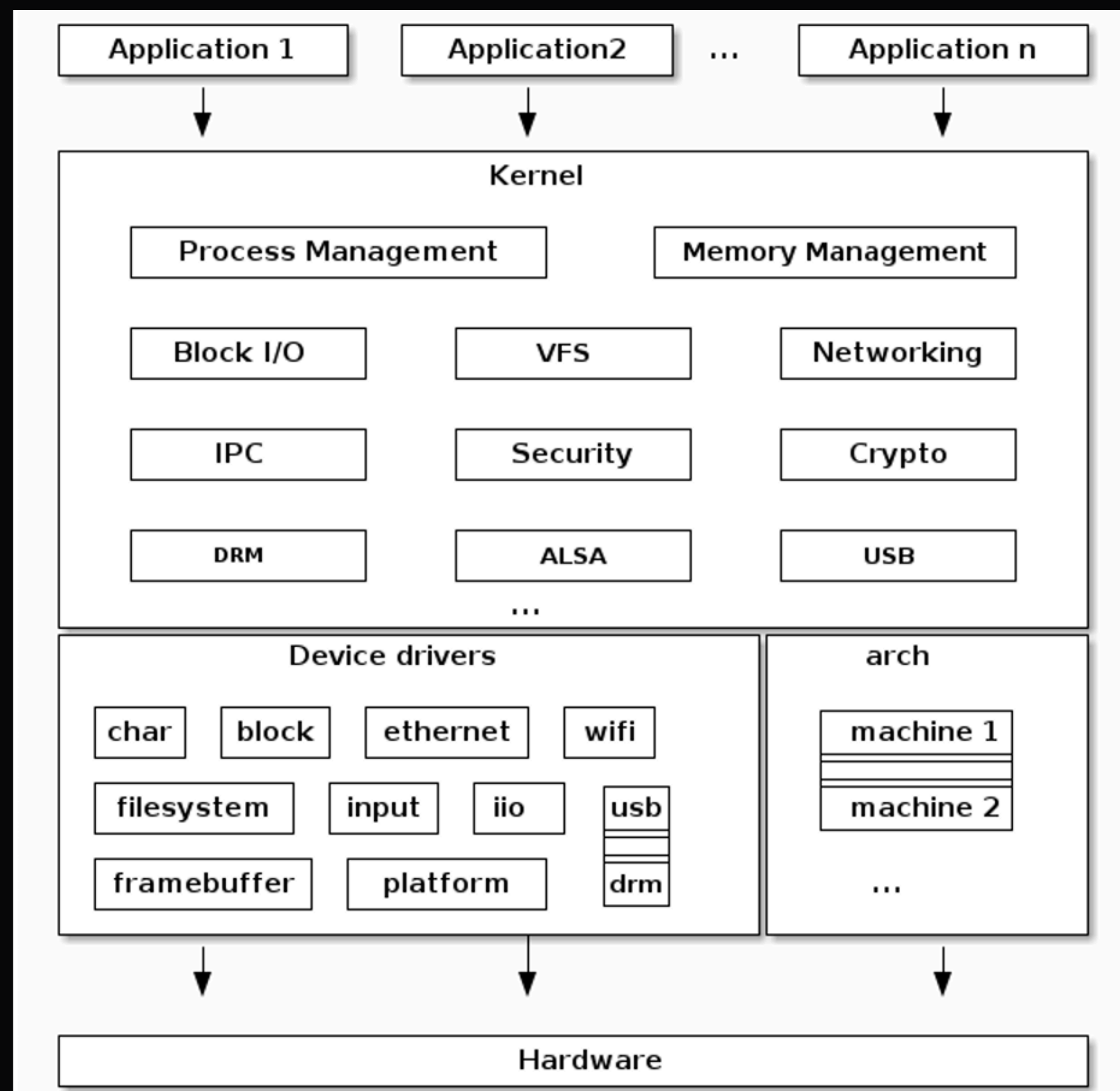
ASYMMETRIC MULTIPROCESSING (ASMP)



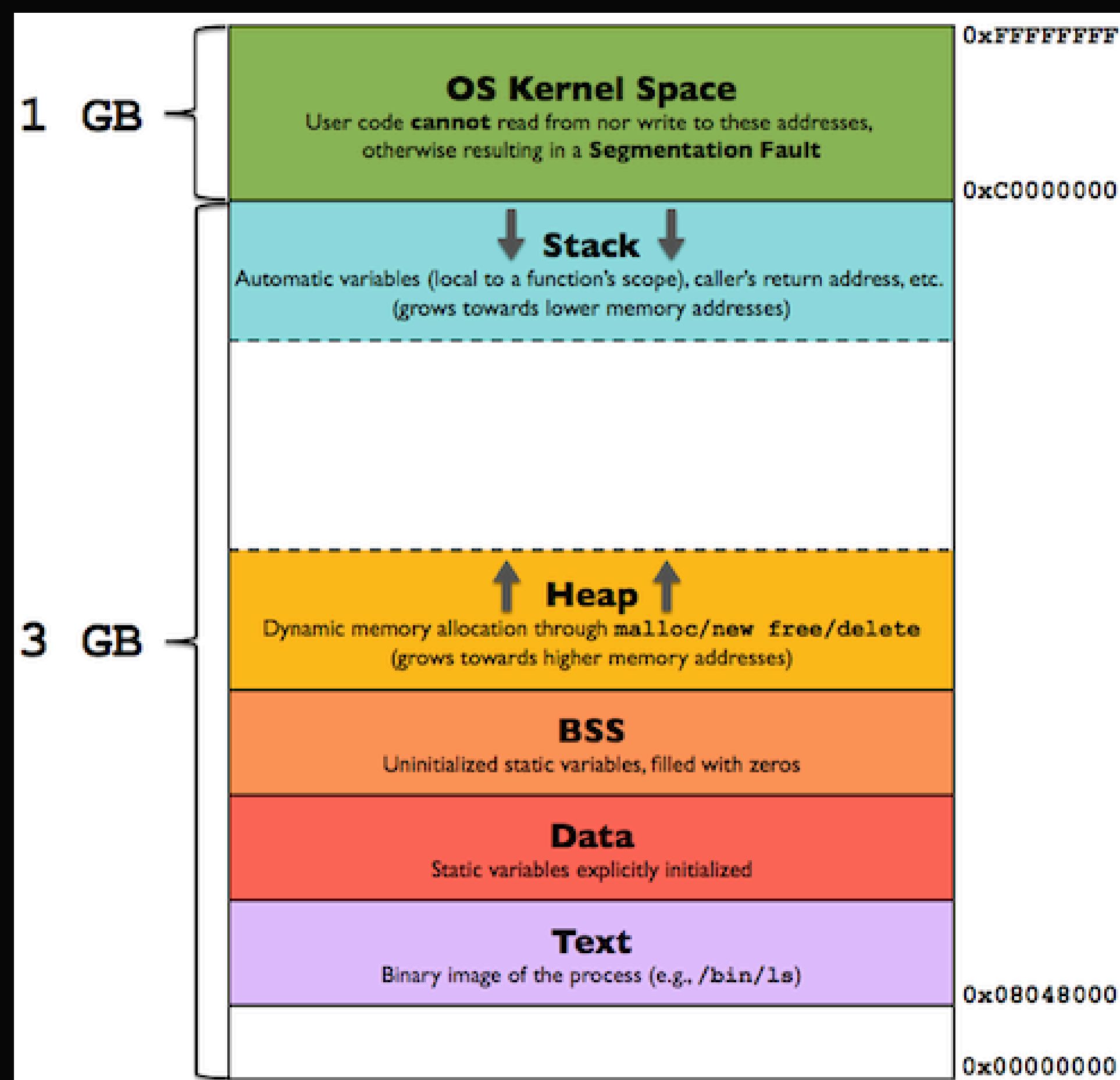
SYMMETRIC MULTI-PROCESSING



АРХИТЕКТУРА ЯДРА LINUX



АБСТРАКЦИИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ



Процесс это абстракция операционной системы – программа для исполнения, включает в себя:

1. Адресное пространство
2. Один или несколько потоков
3. Дескрипторы
4. Семафоры
5. Таймеры
6. Обработчики сигналов
7. Прочие ресурсы/метаинформация

АБСТРАКЦИИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

```
func main() {  
    foo()  
}  
  
func foo() { 2 usages  
    bar()  
}  
  
func bar() { 1 usage  
    stackDump := debug.Stack()  
    fmt.Println(string(stackDump), len(stackDump))  
    fmt.Println(a...: "")  
}
```

```
runtime/debug.Stack()  
    /Users/igorwalther/.ya/tools/v4/6067021677/src/runtime/debug/stack.go:24 +0x64  
main.bar()  
    /Users/igorwalther/GolandProjects/performance_optimizations_go/lection_examples/lection_4/fork/main.go:17 +0x1c  
main.foo(...)  
    /Users/igorwalther/GolandProjects/performance_optimizations_go/lection_examples/lection_4/fork/main.go:13  
main.main()  
    /Users/igorwalther/GolandProjects/performance_optimizations_go/lection_examples/lection_4/fork/main.go:8 +0x20
```

АБСТРАКЦИИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

```
// On Unix systems, FindProcess always succeeds and returns a Process
// for the given pid, regardless of whether the process exists. To test whether
// the process actually exists, see whether p.Signal(syscall.Signal(0)) reports
// an error.
func FindProcess(pid int) (*Process, error) {
    return findProcess(pid)
}
```

```
// StartProcess is a low-level interface. The os/exec package provides
// higher-level interfaces.
//
// If there is an error, it will be of type *PathError.
func StartProcess(name string, argv []string, attr *ProcAttr) (*Process, error) {
    testlog.Open(name)
    return startProcess(name, argv, attr)
}
```

Как рантайм Go понимает,
где расположен исполняемый
файл?

АБСТРАКЦИИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

```
func main() {  
    p, err := os.Executable()  
  
    if err != nil {  
        log.Fatal(err)  
    }  
  
    fmt.Println(p)  
    fmt.Println(os.Args[0])  
}
```

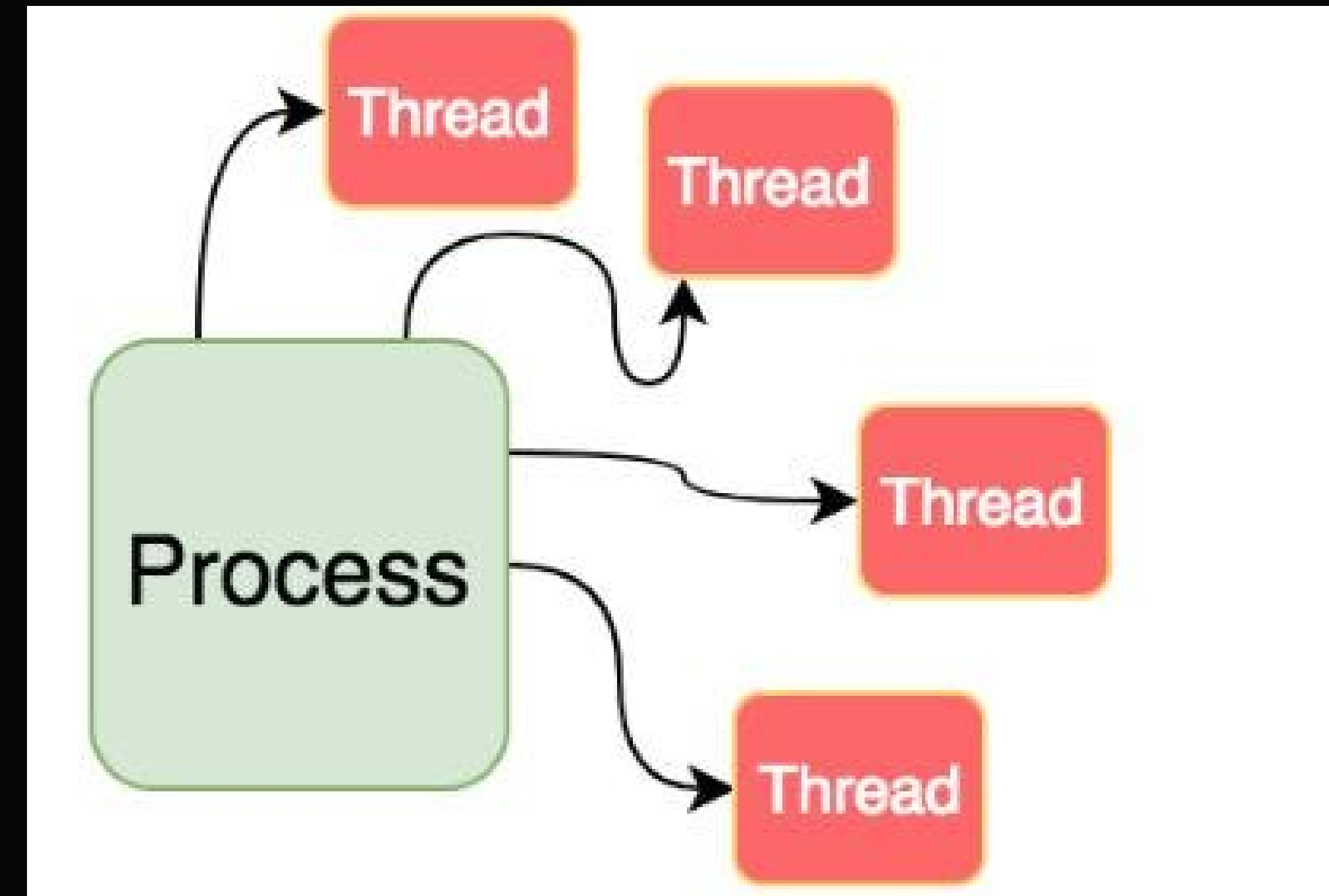
```
/Users/igorwalther/Library/Caches/JetBrains/GoLand2024.1/tmp/GoLand/___go_build_fork  
/Users/igorwalther/Library/Caches/JetBrains/GoLand2024.1/tmp/GoLand/___go_build_fork
```

Используется для различных утилит, чтобы
найти исполняемый файл, например, pprof

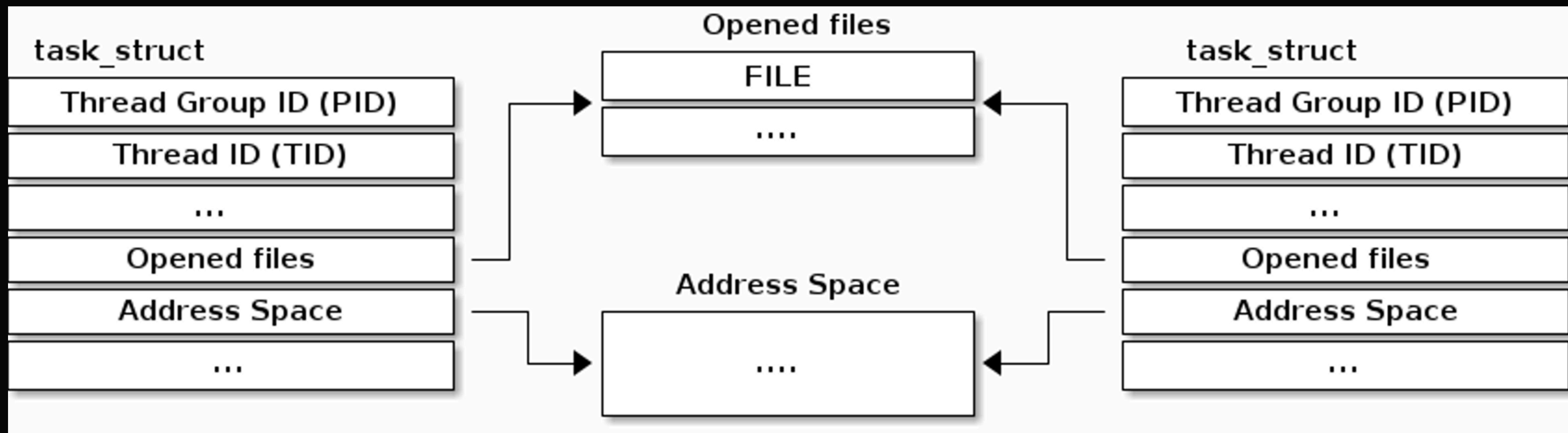
АБСТРАКЦИИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

Поток это абстракция операционной системы при исполнении программы.

1. Процесс может выполнять инструкции конкурентно, создавая один или несколько потоков
2. Потоки в рамках одного процесса имеют общие ресурсы, в том числе память.
3. У каждого потока есть свой собственный стек и набор регистров

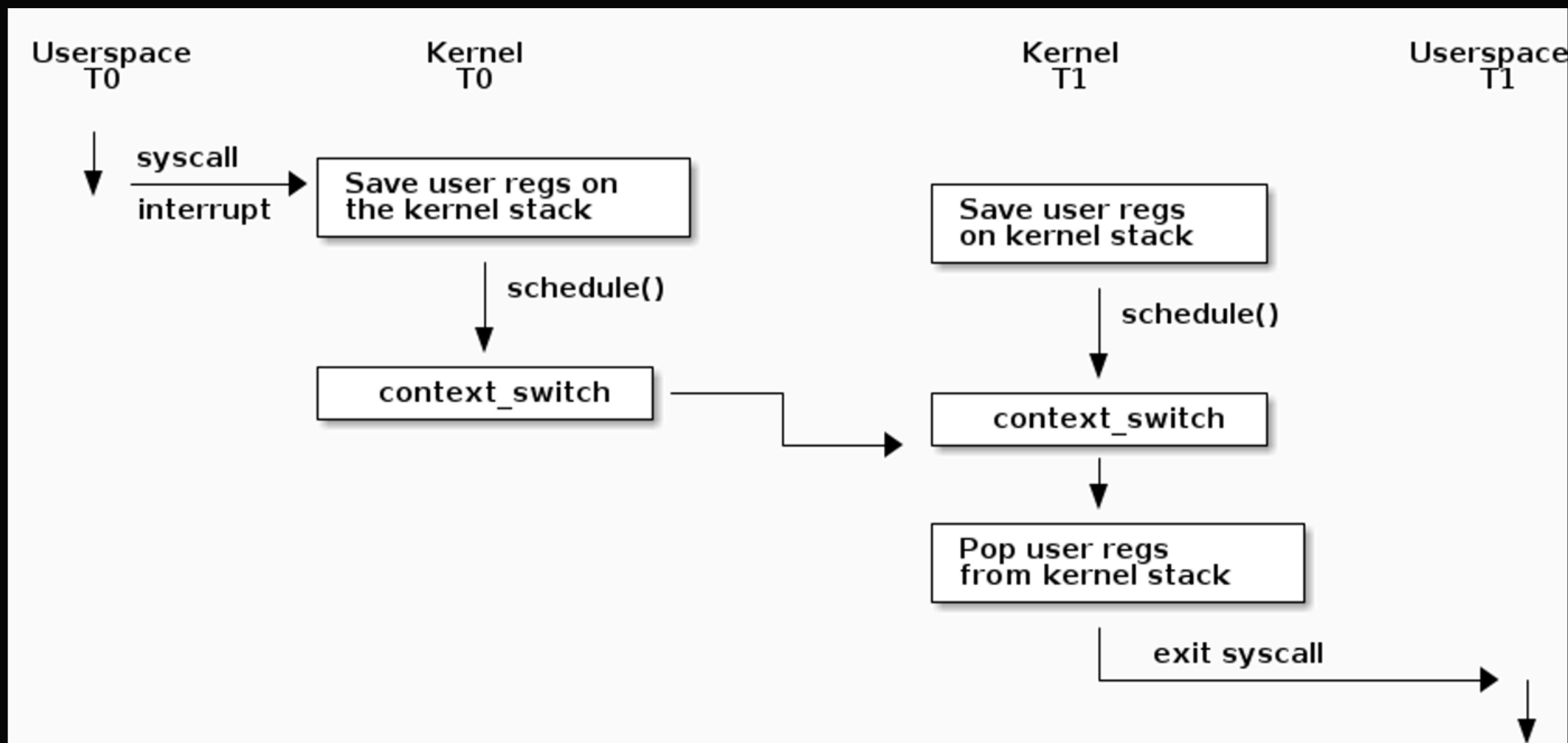


АБСТРАКЦИИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

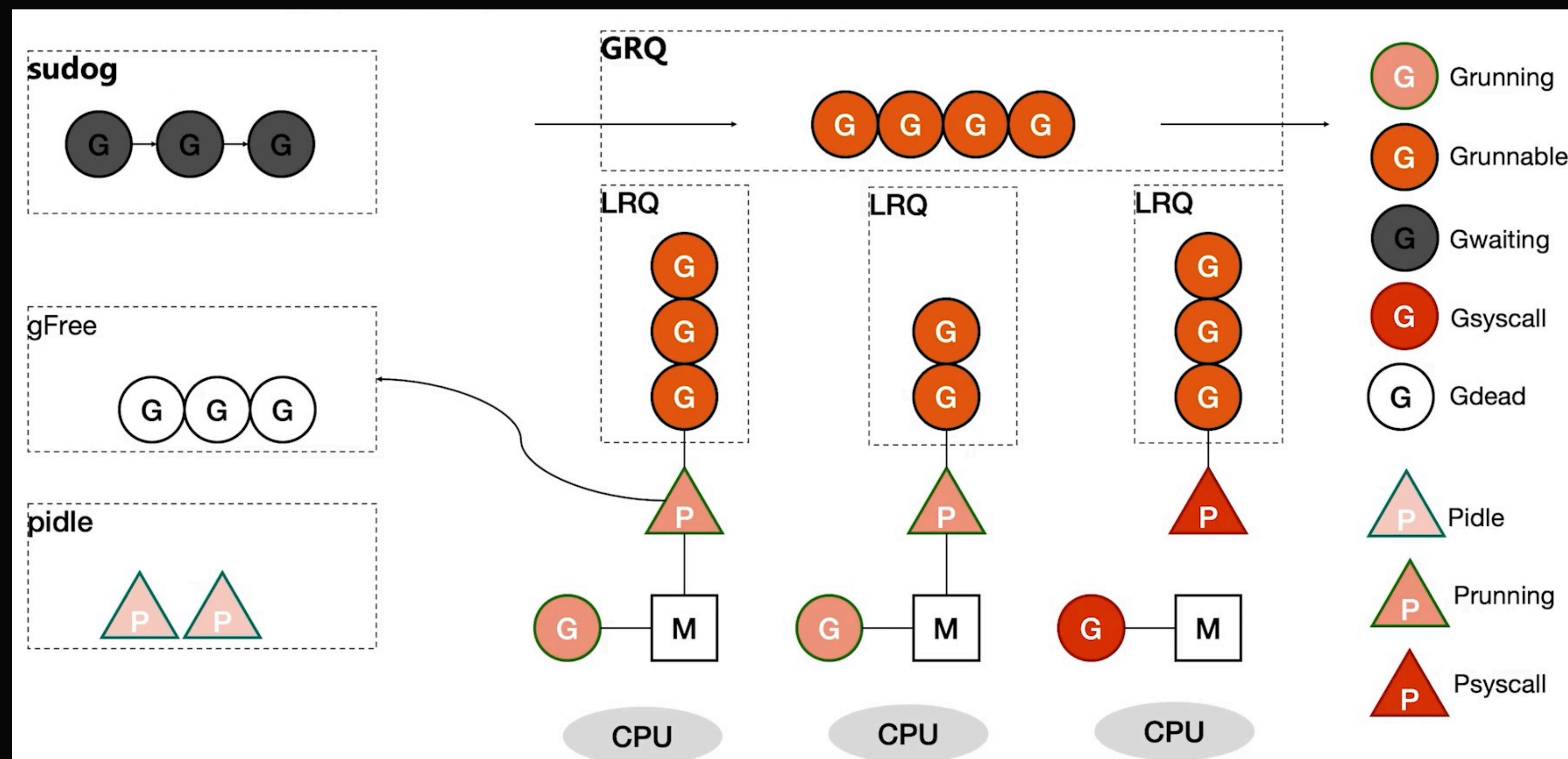


Реализация потоков в Linux

АБСТРАКЦИИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ



АБСТРАКЦИИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ В GO

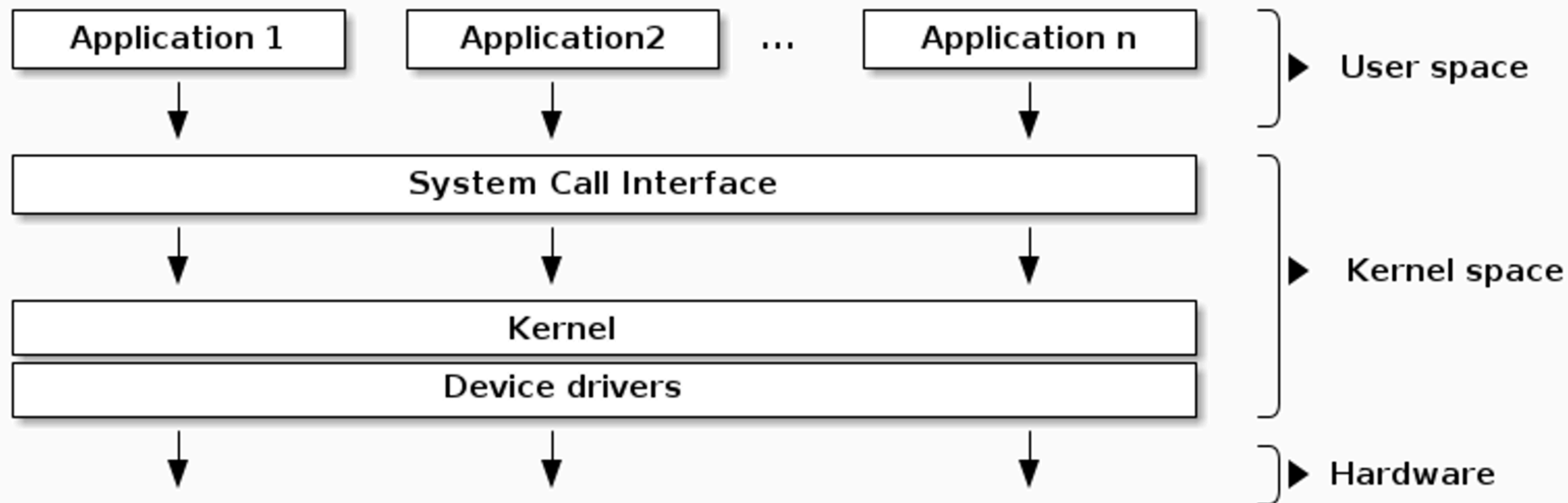


```
➔ ~ sysctl hw.logicalcpu  
hw.logicalcpu: 12
```

```
func main() {  
    fmt.Println(runtime.NumCPU()) // 12  
}
```

Почему логических ядер
может быть больше, чем
физических?

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С OS



ИТОГИ И ВЫВОДЫ



мой Telegram



Linkedin